

赤旗が上がった際の対応

		赤旗1回目		赤旗2回目・3回目		
		TO席の前でコーチに説明		TO席の前でコーチに説明		
状況				再開時の24秒計		
				左:残り15秒以上 右:残り14秒以下		
ボール 変わ らない ロール が	アウトオブバウンズ			AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)		継続
	Bチームのファウル	Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)		AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)		24秒
	Bチームのキックボール			AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)		14秒
ボール の コン ト ロール が	Bチームのスティール (ケース1, 3)					14秒
	Bチームのディフェンス リバウンド(ケース1)					
	Aチームが得点した場合(ケース5)	Aチームのスローイン (相手チームのフロントコートのスローインラインからスローイン)		AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (相手チームのフロントコートのスローインラインからのスローイン)		
	Aチームのバイオレーション					
	Aチームのファウル (ケース3, 6)					
そ の 他	ジャンプボールシチュエーション (ケース4) ※1					
	Bチームのショット動作中のファウル (ケース2)	Aチームのフリースロー (リバウンダーなし) Aチームのスローイン		Aチームのフリースロー (リバウンダーなし) AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン		
	Aチームのショット～リバウンド時A チームのファウル(チームAのファウ ル5回目以上の場合)	Bチームのフリースロー (リバウンダーなし) Aチームのスローイン		Bチームのフリースロー (リバウンダーなし) AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン		
	アンスポーツマンライクファウル (UF) ディスクォリファイファウル(DQ)	DQ/UFのファウルの処置を優先し、ルールに沿った スローインで再開※2		AチームのMPフリースロー1本 DQ/UFのファウルの処置を優先し、ルールに沿っ たスローインで再開		

オフェンス側をAチーム、ディフェンス側をBチームとする。

※1: ジャンプボールシチュエーションを無効とし、アローが示すスローインの権利を行使せずにスティールと同様に処理する。

理由として、ジャンプボールシチュエーションになったのはイリーガルなディフェンスが引き起こしたことから考えるため

※2: マンツーマンペナルティの処置を行わないが、マンツーマンペナルティの警告を取り消すものではない。

(JBAマンツーマン推進プロジェクト 基準規則より)